

**CADEAU :
UNE
PYRAMIDE À
CONSTRUIRE**



**EXPLORE le monde
avec XX et XY,
les deux héros d'Enigma X**

EGYPTE : LA MALÉDICTION DES PHARAONS CONTINUE ??

Ce mois-ci, Enigma X fait un petit tour du côté de l'Égypte ancienne, de la malédiction de Toutankhamon à la construction des pyramides en passant par les crues du nil et plein de jeux dont celui qui figure en encart : une pyramide à construire soi-même !

Début du voyage p. 9

EXPÉRIENCE : DEVIENS PLUS FORT QU'UN SUPER-HÉROS !

Plus fort que Batman, Superman ou Spiderman ? Mieux que la kryptonite, la physique, une matière que l'on trouve en abondance sur la planète Enigma. Une règle, une gomme, un livre de poche et c'est parti ! p. 32

MAGIE : deviens devin avec Enigma grâce à la magie des mathématiques. Pas besoin de boule de cristal mais simplement un stylo et une feuille de papier, p. 25

TELEVISION : DANS LES COULISSES D'UN JEU !

Tournage, candidats, présentateurs, maquillage... un univers passionnant dévoilé p. 6

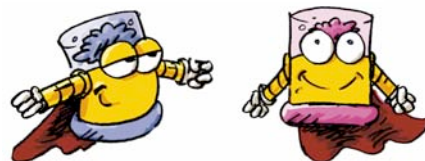
JOUE AVEC ENIGMA^X !

Tout au long du magazine des **JEUX** pour muscler ses neurones : jeux de piste, casse-tête, énigmes... et une **BD interactive : Les P'tites Graines à l'école des super-héros !**

**Enigma^X devient bimestriel à partir de ce numéro.
Le numéro 5 paraîtra début mai**



**Enigma^X n° 4
Bimestriel - 4,50 €
Disponible en kiosque
le 10 mars 2006**



**Contact Presse : Valérie Lahanque
01 47 07 99 10 - vl@poleditions.com**